Angelo Perera

SVILUPPATORE iOS | SWIFT · UIKIT · SWIFTUI · MVVM

Napoli, Italia | angeloperera00@gmail.com | +39 351 035 8724
GitHub: | LinkedIn
Disponibile a lavorare in presenza, in modalità ibrida o completamente da remoto

Profilo

Sviluppatore iOS con oltre 4 anni di esperienza freelance nella progettazione, sviluppo, manutenzione e distribuzione di applicazioni native per l'ecosistema Apple.
Specializzato in Swift, SwiftUI, UIKit, Storyboard, Interface Builder, Auto Layout e architetture MVVM. Esperienza nell'integrazione di API REST, gestione dei dati con Core Data e Firebase, programmazione asincrona, testing, debugging e pubblicazione di applicazioni tramite App Store Connect e TestFlight.
Ho frequentato l'Apple Developer Academy presso l'Università degli Studi di Napoli Federico II, consolidando competenze tecniche, capacità di problem solving e collaborazione in team multidisciplinari.
Orientato alla qualità del codice, alle prestazioni e all'esperienza utente, sono motivato a contribuire allo sviluppo di prodotti digitali innovativi e scalabili.

Competenze tecniche

Linguaggidi di programmazione: Swift, Objective-C
Piattaforme mobile: iOS, iPadOS, watchOS, tvOS, visionOS, Android, Flutter
Sviluppo iOS: SwiftUI, UIKit, Foundation, Storyboard, Interface Builder, Auto Layout, Xcode, iOS SDK
UI e framework: SwiftUI, UIKit, Flutter, iOS SDK, ARKit, RealityKit, Vision Framework, CoreMotion
Architettura: MVVM, Clean Architecture, componenti riutilizzabili, modularizzazione del codice
Backend, dati e persistenza: Firebase Auth, Firestore, Realtime Database, Core Data, SQLite, Keychain
Concorrenza e networking: Swift Concurrency (async/await), Grand Central Dispatch, URLSession, API REST, JSON
Qualità e rilascio: XCTest, test unitari/UI, Fastlane CI/CD, Git, App Store Connect, TestFlight, distribuzione su App Store
Spatial computing, 3D e strumenti: LiDAR, Apple Vision Pro, spatial computing, Unity, Blender, Xcode, Android Studio
AI e Machine Learning: AI generativa (generazione di immagini, modelli di diffusione open source), NLP, valutazione dei modelli
Metodologie di lavoro: Agile, Scrum, UI/UX, collaborazione con team di sviluppo e progettazione

Esperienza professionale

Sviluppatore Software Freelance - iOS, Mobile e piattaforme Apple, Libero professionista / Upwork / Fiverr

Da remoto / Napoli, Italia, 2021 - Presente

- Progettazione, sviluppo e manutenzione di applicazioni native per iOS e altre piattaforme Apple, utilizzando Swift, SwiftUI e UIKit.
- Realizzazione di interfacce responsive e riutilizzabili tramite SwiftUI, Storyboard, Interface Builder e Auto Layout.
- Implementazione di architetture MVVM e componenti modulari per migliorare la manutenibilità e l'organizzazione del codice.
- Integrazione di API REST e servizi backend con URLSession e Firebase.
- Gestione della persistenza dei dati mediante Core Data, SQLite e Keychain.
- Utilizzo di Swift Concurrency (async/await) e GCD per la gestione delle operazioni asincrone.
- Attività di debugging, testing e ottimizzazione delle prestazioni delle applicazioni.
- Gestione del ciclo di sviluppo e distribuzione tramite Git, XCTest, TestFlight, Fastlane e App Store Connect.
- Collaborazione con clienti e team multidisciplinari, dalla raccolta dei requisiti alla consegna delle funzionalità.

Content Creator Tecnico - Software, App, iOS e Swift, YouTube

Da remoto, 2021 - Presente

- Creato e sviluppato due canali YouTube personali con oltre 100.000 iscritti complessivi, producendo contenuti tecnici e dedicati alle app per un pubblico ampio.

Sviluppatore Software e Supporto IT, UpLevel

Napoli, Italia, 2026

- Supportato i flussi digitali interni e il software gestionale della palestra, risolvendo problemi relativi all'app per i membri, ai dispositivi e alle attività tecniche quotidiane, mantenendo accurati i dati operativi.
- Collaborato con staff e clienti su processi digitali, accesso ai sistemi e risoluzione di problemi tecnici in un ambiente di servizio dinamico.

Progetti selezionati

V FIT : Fitness e Computer Vision
Sviluppo di un'applicazione fitness in SwiftUI con integrazione del Vision Framework per l'analisi del movimento e della postura.
Propel : Accessibilità e LiDAR
Realizzazione di un'applicazione di navigazione assistita basata su LiDAR, progettata per supportare persone cieche e ipovedenti attraverso l'elaborazione dell'ambiente in tempo reale.
MTLab : Apple Vision Pro
Sviluppo di una piattaforma immersiva per visionOS utilizzando Swift e RealityKit, con integrazione di oltre 140 asset 3D personalizzati.
TennisLand : Applicazione multipiattaforma
Sviluppo di un'esperienza interattiva dedicata al tennis per dispositivi Apple, con tecnologie Unity, CoreMotion e integrazione tra iPhone, Apple Watch e Apple TV.
StikAR : Realtà Aumentata e Creatività
Sviluppo di un'applicazione iOS con ARKit che consente agli utenti di creare immagini e posizionarle virtualmente in luoghi reali in qualsiasi parte del mondo, combinando realtà aumentata, creatività e interazione con l'ambiente.

FORMAZIONE

Apple Developer Academy - Università degli Studi di Napoli Federico II
Napoli,Italia, 2024 - 2026

Percorso intensivo biennale di formazione e sviluppo software per l'ecosistema Apple, con esperienza pratica nella progettazione, realizzazione e presentazione di applicazioni per diverse piattaforme Apple. Competenze consolidate in Swift, SwiftUI, architetture software, UI/UX design, prototipazione, testing e sviluppo iterativo. Collaborazione in team multidisciplinari attraverso metodologie Agile, design thinking, user research, Git e gestione del ciclo di sviluppo, dall'ideazione del prodotto fino alla realizzazione e presentazione di soluzioni funzionanti.

Diploma in Informatica - ISIS Antonio Serra, Napoli

CERTIFICAZIONI E CORSI

- CS50: Introduction to Computer Science - **Harvard University (edX)**
-Certificazione Python
- Certificazione JavaScript
-iOS & Android Mobile Application Development — Online Certification

COMPETENZE AGGIUNTIVE

Android e Flutter: sviluppo mobile multipiattaforma con Flutter/Dart, workflow per app Android, Android Studio, Firebase e integrazione di API REST.
Python: scripting, automazione, problem solving e basi per lo sviluppo di applicazioni di uso generale.
Java e JavaScript: esperienza nella programmazione orientata agli oggetti e nello sviluppo di applicazioni, supportata da formazione informatica e studio su freeCodeCamp.
Unity, C# e Blender: prototipi interattivi, esperienze multipiattaforma, workflow per asset 3D e concept di prodotti immersivi.

Lingue

Italiano: B2, Intermedio superiore | Inglese: C1, Avanzato | Spagnolo: A1, Base